



POS2SMS

POS2SMS é uma app que permite importar contactos de uma API e enviar sms para esses contactos.

Qualquer software que consiga alimentar essa API com os dados necessários poderá ser utilizado.

Os contactos podem ser filtrados e podem ser utilizadas as diversas templates de mensagens que estão na app, podendo estas ser alteradas.

O processo mais simples de enviar um lote de SMS's é o seguinte

- Descarregar os contactos já existentes na internet.
- Escrever uma sms ou seleccionar uma das já existentes
- Clicar em SEND e aguardar que o contador de sms envidas chegue a zero
-

De seguida vamos passar pelas diversas opções para que possamos perceber como tudo funciona.

No dispositivo móvel temos um icon da app

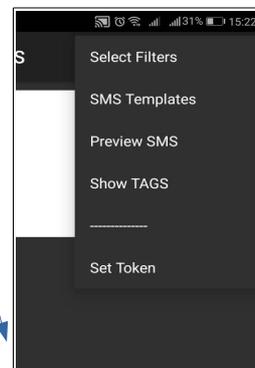


Clicando nele obtemos o seguinte ecran:



A primeira coisa a fazer é registar na app o "token" com que os dados foram registados na API.

Para isso, clicamos no menu da app que diz "Set Token"



Para registar o “token” basta digitá-lo e depois pressionar o botão “OK”.



Para verificar que o “token” está correcto, pode no ecrã principal clicar em “GET CONTACTS” e caso lhe apareçam contactos então o “token” está correcto.

Caso não apareçam uma de várias coisas tem de verificar:

- Tem acesso á internet com o dispositivo móvel
- Tem contactos registados na API

Se lhe aparecerem contactos então estamos em condições de enviar mensagens.

Ter em atenção que esta app envia sms usando o plano a que tiver aderido no operador que lhe fornece o serviço de comunicações no dispositivo móvel. Sendo assim verifique se o envio de sms está limitado ou se tem custos.



Se clicar no menu, a primeira opção é “Select Filters” e um ecrã como o seguinte é mostrado.

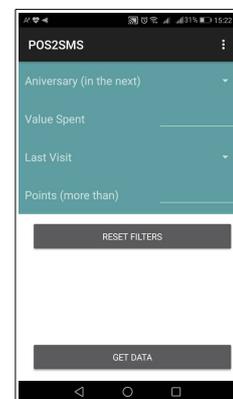
Os filtros disponíveis nesta versão são os seguintes:

- Aniversários nos próximos ***n*** dias
- Valor gasto (valor gasto maior ou igual - desde sempre)
- Última visita (última semana, último mês, último trimestre, último semestre, último ano e últimos 5 anos)
- Pontos (numero maior ou igual de pontos disponíveis)

No botão “RESET FILTERS” pode limpar quaisquer valores introduzidos nos filtros.

Após ter preenchido os filtros pretendidos clicando no botão “GET DATA” obterá a lista de contactos que verifiquem as condições dos filtros.

Uma vez carregados os contactos passaremos automaticamente para o ecrã principal. Caso clique no botão “GET DATA” sem filtros definidos então todos os contactos serão carregados.

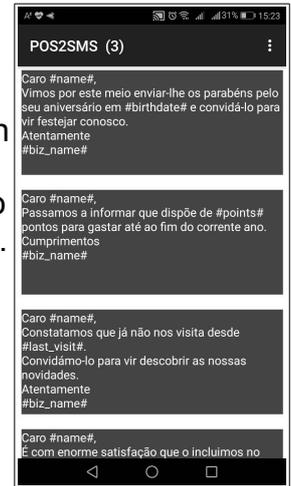


Uma vez carregados os contactos, passaremos agora a definir a nossa sms.

Para já temos um espaço vazio para escrever a nossa sms. Ou escrevemos o texto ou podemos utilizar uma das templates de sms já existentes.

Para seleccionar uma template devemos ir ao menu da app e clicar em “SMS Templates” e passaremos para o ecran de seleção de template. Podemos deslizar o dedo pelo ecran para subirmos ou descermos as templates. Clicando numa, ela será seleccionada e passada para o ecran principal.

Nas templates temos diversas palavras com “#” antes e depois. Isto são etiquetas que depois serão substituidas pelos dados que vieram da API.



Com o objectivo de introduzirmos essas etiquetas sem termos de as decorar, podemos utilizar um auxiliar que pode ser ativado clicando no menu e depois em “Show TAGS”.

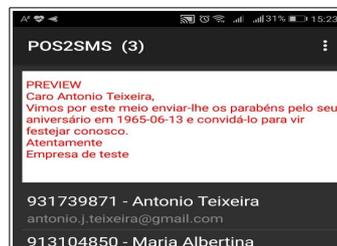
Com isto aparece-nos um conjunto de botões que nos permitem ao clicarmos neles introduzir na nossa sms essa etiqueta. As etiquetas podem ser introduzidas manualmente desde que saibamos como se chamam e não esqueçamos de por o “#” antes e depois.

Uma vez escrita, podemos visualizar o aspeto final da sms antes de a enviar.

Para isso escolhemos no menu “Preview SMS”.

A mensagem no ecran principal passa a ter a cor vermelha, tendo na primeira linha a palavra “PREVIEW”.

O contacto utilizado para a previsualização é o primeiro da lista.



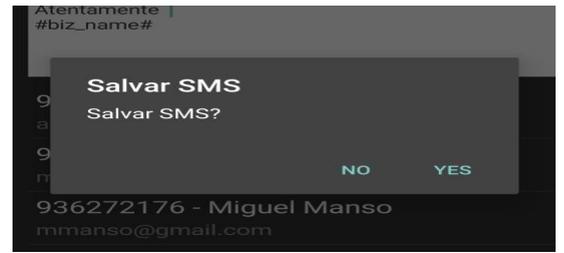
Clicando novamente no menu na opção “Preview SMS” a sms passa de novo ao estado de poder ser enviada.

Agora estamos prontos para enviar as sms.

No topo do ecran a seguir ao titulo da app temos um numero entre parentesis. Esse numero indica o numero de sms que vão ser enviadas.

À medida que forem sendo enviadas esse numero é decrementado. Quando chegar a zero o processo está concluido.

Quando clicamos no botão de enviar “SEND SMS”, caso a sms tenha sido alterada é-nos dada a hipótese de a gravarmos para podermos utilizar mais tarde.



É pedida uma confirmação para o envio das sms e caso a resposta seja positiva o processo de envio começa.

